

BACHELOR RESPONSABLE DE PROJETS INFORMATIQUES

OBJECTIFS DE LA FORMATION

Devenir un technicien spécialiste des technologies numériques dans le domaine des systèmes, des réseaux, des solutions web/mobiles et des applications logicielles métier.

Former des responsables de projets capables d'assumer des missions confiées au sein d'un service informatique ou d'une Entreprise au Service du Numérique (ESN).

Acquérir un champ de compétences plus large afin de pouvoir gérer différents types de projets informatique en entreprise.

VOS AVANTAGES

Mise en relation avec des entreprises d'accueil

Coaching personnalisé

Ressources logicielles & matérielles



Microsoft Imagine X

CHOISISSEZ VOS OPTIONS (CUMULABLES)



**ETHICAL
HACKING**



**DEVELOPPEMENT
MOBILE**



**WEB
DESIGN**



**CONSULTANT
IT**



Certification professionnelle RNCP

Titre certifié niveau II

Arrêté du 30 juillet 2018 publié au Journal Officiel du 07 août 2018 portant enregistrement au répertoire national des certifications professionnelles.

Délivré conjointement par Partner Formation et Sup'La Mache.



Les métiers

- Administrateur systèmes & réseaux ou bases de données
- Concepteur développeur : applications web et mobiles
- Chargé(e) de projets informatiques
- Webmaster
- Community Manager



Public concerné

- Post Bac
- Candidat(e)s passionné(e)s par les technologies numériques
- Rentrée possible Post Bac +1



Alternance

- 3 semaines en entreprise
- 1 semaine en formation



36 mois

- 41 semaines en formation
- 48 semaines en entreprise minimum



Les dispositifs

- Contrat de professionnalisation
- Stage conventionné alterné
- CPF
- Dispositif pôle emploi / VAE
- Formation continue ou initiale



Étapes de votre candidature

- Pré-inscriptions sur notre site toute l'année
- Étude du dossier (réponse sous 24 heures)
- Entretien & test technique toute l'année
- Mars : Début coaching stage professionnel
- Juillet : Pré-rentrée & e-learning
- Octobre : Rentrée



PROGRAMME

1^{ÈRE} ANNÉE COMMUNE : DÉCOUVRIR

Initiation à l'administration des systèmes et réseaux.

Initiation aux bases de la programmation et au web.

Modélisation conceptuelle et représentation synoptique.

Culture de l'informatique : écosystème numérique.

Anglais technique, techniques de communication, mathématiques, économie d'entreprise.

Simulation et étude de cas pratique.

2^{ÈME} ANNÉE : SE SPÉCIALISER

DEVENEZ CONCEPTEUR DÉVELOPPEUR

Programmation web : PHP, CMS, e-commerce,

JavaScript, Framework JS

Conception & intégration graphique : Suite Adobe

Programmation orientée objet : Java

Programmation d'applications mobiles

DEVENEZ ADMINISTRATEUR SYSTÈMES & RÉSEAUX

Concevoir une architecture réseau d'entreprise

Sécuriser les systèmes et les réseaux d'entreprise

Concevoir une architecture client / serveur

Concepts de bases de la virtualisation

MATIÈRES COMMUNES

Anglais.

Méthodologie de gestion de projet.

3^{ÈME} ANNÉE GESTION DE PROJET : GÉRER & CONSOLIDER

Élaboration et mise en oeuvre d'un projet IT .

Mise en oeuvre d'une infrastructure systèmes et réseaux.

Programmation web et applicative.



**RETROUVEZ CETTE FORMATION
EN LIGNE**

Conseillers



04 27 18 14 40

conseillers@ecole-isitech.fr



Candidature en ligne

www.ecole-isitech.fr/admissions/candidature